

## BAB I

### PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan metodologi tentang Pencarian Arsip Berbasis Android Di Kantor Arsip Badan Perpustakaan Dan Arsip Daerah D.I Yogyakarta.

#### 1.1 Latar Belakang

Perpustakaan adalah salah satu tempat dimana informasi dan ilmu bisa didapat, dengan adanya perpustakaan mempermudah seseorang untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Perpustakaan sekarang ini sudah tidak lagi menggunakan sistem konvensional yang hanya berpedoman pada prinsip pengerjaan secara manual, akan tetapi mulai berkembang dengan peduli akan penggunaan teknologi. Sangat jelas dalam berbagai literatur maupun sosialisasi perpustakaan, selalu dijelaskan dan mengajak agar perpustakaan mulai berbenah dan berkembang ke basis teknologi informasi (Supriyanto, 2008) .

Perpustakaan pada saat ini sudah mulai menggunakan media *website* sebagai sarana mempublikasikan informasi maupun kegiatan yang ada di perpustakaan, dan langkah tersebut sudah diterima oleh masyarakat. Dimana sebelumnya di Kantor Arsip Badan Perpustakaan Dan Arsip Daerah D.I Yogyakarta sudah disediakan aplikasi JIKN (Jaringan Informasi Kearsipan Nasional). Di aplikasi ini juga dapat melakukan pencarian arsip tetapi hanya berbasis *website*. Maka untuk mengatasi permasalahan diatas maka dibangun aplikasi pencarian arsip perpustakaan yang bertujuan untuk memudahkan masyarakat dalam melakukan pencarian arsip perpustakaan yang berjalan pada *platform android*.

Aplikasi *mobile* akan terlihat sangat berbeda dari aplikasi web. Pertama, dilihat dari ukuran layar pada *smartphone* pasti tidak sama dengan ukuran layar *desktop*. Pada aplikasi web di mana layar lebih besar, dan memiliki lebih banyak

ruang untuk *menu*, *toolbar*, dan *widget*. Dengan pemanfaatan teknologi saat ini yaitu *mobile device*, informasi yang diinginkan bisa didapatkan dengan cepat, kapan saja dan dimana saja. Salah satu contoh adalah pada saat melakukan pencarian arsip perpustakaan. Pencarian arsip disini menjadi kebutuhan utama bagi para pengguna yang ingin melakukan pencarian arsip.

Berdasarkan penjelasan di atas, maka untuk membantu setiap orang yang ingin meminjam arsip di perpustakaan khususnya di Badan Arsip dan Perpustakaan Daerah D.I Yogyakarta. Maka dibangunlah sebuah aplikasi yang nantinya dapat memberikan kemudahan untuk melakukan pencarian arsip perpustakaan yang dapat diakses oleh para pengguna.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan maka dapat diperoleh masalah sebagai berikut: “Bagaimana membangun sebuah aplikasi android yang dapat memberikan kemudahan dalam pencarian arsip ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk pengembangan aplikasi mobile pencarian arsip, maka diperlukan batasan masalah yang jelas, adapun batasan masalahnya sebagai berikut :

Aplikasi ini hanya ditujukan untuk memudahkan masyarakat ketika melakukan pencarian arsip.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian ini berdasarkan rumusan masalah adalah

Aplikasi *mobile* dibangun berbasis android dengan tujuan agar dapat diakses oleh masyarakat dan dapat memberi kemudahan dalam melakukan pencarian arsip.

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Laporan Pelaksanaan tugas akhir ini disusun ke dalam enam bagian dengan sistematika sebagai penulisan sebagai berikut :

#### **1. BAB I PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi, sistematika penulisan laporan.

#### **2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Tinjauan pustaka berisi uraian singkat hasil-hasil penelitian atau analisis terdahulu yang ada hubungannya dengan permasalahan yang akan ditinjau dalam Tugas Akhir.

#### **3. BAB III LANDASAN TEORI**

Membahas mengenai uraian dasar teori yang akan digunakan penulis dalam melakukan perancangan dan pembuatan program.

#### **4. BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Berisi penjelasan mengenai analisis perangkat lunak yang akan dibuat, serta perancangan sistem yang akan diterapkan.

**5. BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK**

Membahas mengenai implementasi dan pengujian perangkat lunak yang sesuai dengan garis besar yang telah digariskan pada analisa dan perancangan sistem sebelumnya, sehingga tidak menyimpang dari maksud dan tujuan awal.

**6. BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan tugas akhir secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

**7. DAFTAR PUSTAKA**

Berisikan tentang daftar pustaka yang dipergunakan dalam penulisan Tugas Akhir.